

Aplicação de um jogo educacional para o aprendizado de Imunologia Humana: percepção de estudantes universitários de medicina

Camilly Reis Lara, Alessa Marcela Ferreira, Ian Fabricante Correia, Clara Viória Queiroz Marques, Sarah Nichole Rodrigues e Sousa, Sandy Evelin Anacleto Souto de Abreu, Maria Laura Angelini Lulia, Patricia Ucelli Simioni

Universidade Anhembi Morumbi - Piracicaba

Curso de Medicina, Piracicaba- SP, patricia.simioni@ulife.com.br



Introdução

As aulas teóricas tradicionais enfrentam desafios de engajamento. A gamificação surge como alternativa para transformar a aprendizagem em um processo interativo e motivador, facilitando a compreensão de conceitos complexos, como os da imunologia.

Objetivos

Desenvolver e implementar jogos educativos para o ensino de imunologia.

Avaliar a percepção de estudantes sobre o impacto dos jogos na aprendizagem e correlacionar com o desempenho acadêmico.

Metodologia

Jogos desenvolvidos:

- Imuno Quest: Jogo de perguntas e respostas competitivo sobre imunidade inata e adaptativa.
- ImunoPlay: Jogo de cartas que promove a formação de trios relacionados a características imunológicas.

Aplicação prática com estudantes do 2º ano de medicina.

Resultados

Alta aceitação dos jogos como ferramentas inovadoras.
Aumento do engajamento e da compreensão de conceitos complexos.
Dinâmicas em grupo estimularam habilidades como trabalho em equipe e resolução de problemas.

Agradecimentos

Apoio institucional e da coordenação da UAM- Piracicaba, SP.
Projeto realizado com apoio do edital Pró-Ciência 2024/1 – Ecossistema Ânima.

Jogo 1: ImunoQuest

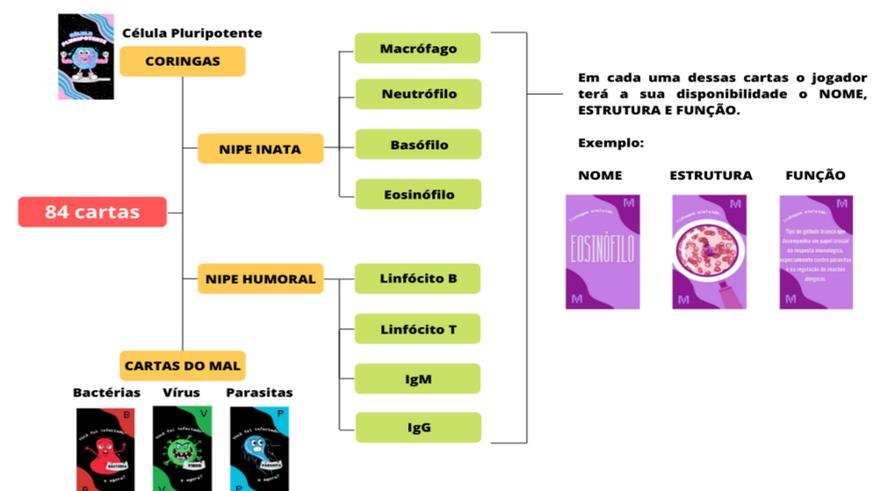


Qual a função dos neutrófilos?

- A) Fagocitar microrganismos
- B) Produzir anticorpos
- C) Ativar linfócitos T
- D) Atuar como células de memória

Resposta: A) Fagocitar microrganismos

Jogo 2: ImUnoPlay



Aplicação dos Jogos

Conclusões

A gamificação demonstrou ser uma estratégia eficaz para complementar métodos tradicionais, promovendo engajamento, aprendizado ativo e habilidades interdisciplinares. O aprimoramento dos jogos e estudos futuros são essenciais para maximizar o impacto dessa metodologia.

Bibliografia

