

# CONSTRUÇÃO E VALIDAÇÃO DE UM APLICATIVO PARA O CONTROLE DO DIABETES MELLITUS: DIABETES CONTROLADA



Felipe Santos Marques<sup>1</sup>, Alberto Lima de Souza Medeiros<sup>2</sup>, Maria Eduarda Passos de Araújo Leão Melo<sup>2</sup>, Ligia Andressa de Medeiros Bezerra<sup>2</sup>, Italo Barros Miranda<sup>2</sup>, Yan Carvalho Santos Bastos<sup>1</sup>, Júlia Victória Vetrack Andrade<sup>3</sup> e Adriana Machado Saldiba de Lima<sup>1</sup>.

Universidade São Judas Tadeu - USJT<sup>1</sup>, Universidade Potiguar – UNP<sup>2</sup> e Universidade Anhembi Morumbi - UAM<sup>3</sup>  
Cursos de Enfermagem, Biomedicina e Medicina.

[felipe.marques@animaeducacao.com.br](mailto:felipe.marques@animaeducacao.com.br) (mentor) & [prof.adrianalima@usjt.br](mailto:prof.adrianalima@usjt.br) (orientadora)

## Introdução

O envelhecimento populacional e o aumento das doenças crônicas, como o Diabetes Mellitus (DM), que afeta cerca de 240 milhões de pessoas no mundo, demandam soluções tecnológicas eficazes. Este estudo desenvolve o Diabetes Controlada, um aplicativo que integra funcionalidades como monitoramento glicêmico, alimentação, exercícios e conteúdos educativos, promovendo o autogerenciamento e a qualidade de vida dos usuários. A análise de cinco aplicativos mais bem avaliados na Google Play Store evidenciou lacunas na integração de funcionalidades, destacando a necessidade de uma solução unificada. Validado por especialistas e com elementos de gamificação, o Diabetes Controlada busca oferecer uma ferramenta prática, acessível e confiável para o controle do DM.

## Objetivos

### Objetivo Geral

Desenvolver e validar um aplicativo informativo para o auxílio do controle glicêmico para pessoas com DM, utilizando tecnologia e conhecimentos da ciência do envelhecimento, com o intuito de melhorar a autogestão deste agravo.

### Objetivos Específicos

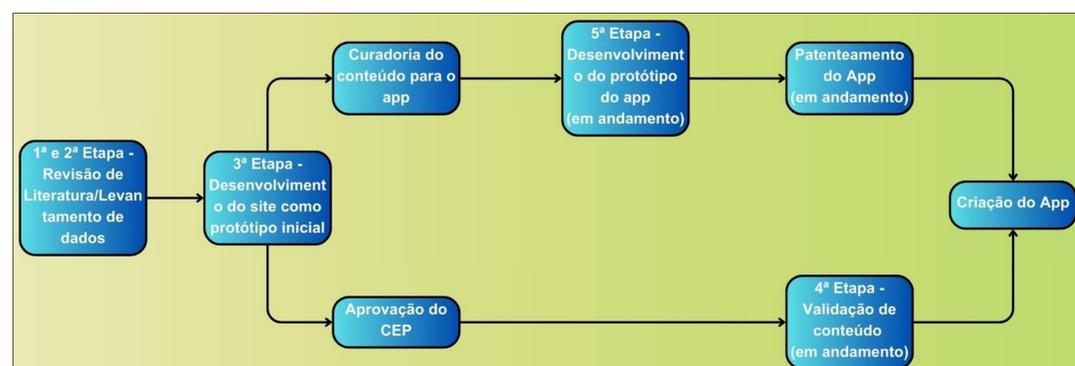
1. Realizar uma revisão bibliográfica do conteúdo para curadoria do aplicativo;
2. Fazer a curadoria e definição de conteúdo do aplicativo;
3. Realizar o desenvolvimento de um site com o conteúdo selecionado como protótipo inicial;
4. Desenvolver o protótipo e realizar a patente do aplicativo;
5. Realizar a validação de conteúdo com juízes (equipe de profissionais da saúde que entendem sobre DM).

## Agradecimentos

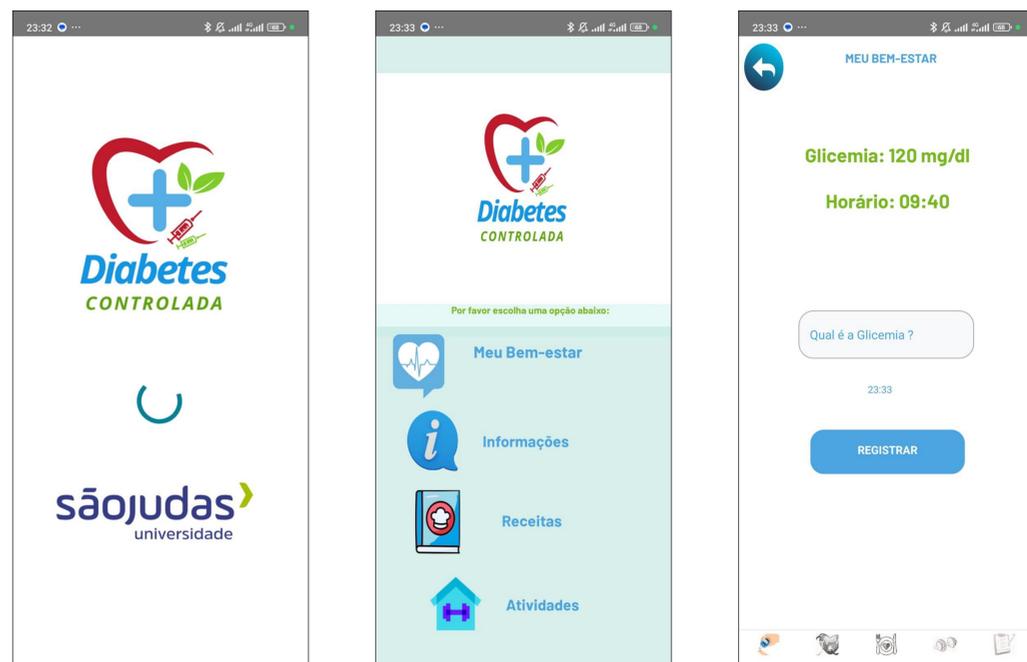
Agradecemos á: Gabriela Hermes, Caio Patriota, Prof. Bruno, Alunos do Anima HUB, Universidade São Judas Campus Mooca e Prof. Angélica Castilho. Nosso singelo obrigado!

## Metodologia

Pesquisa descritiva e exploratória de construção e validação de um aplicativo informativo e interativo para auxiliar no controle do DM aproveitando o avanço tecnológico disponível atualmente.



## Resultados



## Conclusões

Após a validação de conteúdo, espera-se críticas construtivas dos especialistas para aprimorar o conteúdo, facilitando o desenvolvimento do aplicativo e validando sua eficácia de forma científica.

## Bibliografia



Acesse o QR-Code para conferir as referências.