

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL É PARA TODOS: UMA ABORDAGEM GAMIFICADA DE APRENDIZAGEM PROFISSIONAL

Dra. Adriana Neves dos Reis

Centro Universitário Ritter dos Reis -
UNIRITTER

adriana.neves@ulife.com.br



Introdução

Por que gamificar o ensino de IA (Inteligência Artificial)?

- ❖ **Engajamento:** Jogos aumentam a motivação e a retenção.
- ❖ **Simplificação:** Reduzem a complexidade dos conceitos.
- ❖ **Acessibilidade:** Tornam o aprendizado inclusivo para diferentes perfis.

Objetivo

Capacitar profissionais para atuar no contexto da transformação digital, utilizando recursos gamificados que facilitem o aprendizado de Inteligência Artificial.

Metodologia

Design Science Research (DSR):

- ❖ **Conscientização:** Identificação de desafios no ensino de IA.
- ❖ **Proposição:** Estruturação de recursos gamificados.
- ❖ **Desenvolvimento:** Criação de ferramentas interativas.
- ❖ **Avaliação:** Testes estruturais e experimentais.
- ❖ **Conclusão:** Diretrizes para aplicação prática.

Resultados

O trabalho está em andamento, na fase de experimentação, com foco em avaliar 3 critérios de impacto:

- ❖ **Aprimoramento do Engajamento:** especialmente entre aqueles com pouca familiaridade com IA.
- ❖ **Compreensão de Conceitos:** retenção de conhecimento, com melhora significativa nas avaliações pós-atividade.
- ❖ **Acessibilidade:** grau de adaptação dos recursos a diferentes perfis, sendo o foco na eficiência para introduzir conceitos básicos de IA a públicos leigos.
- ❖ **Feedback dos Participantes:** relatos dos participantes quanto ao aprendizado ser dinâmico e intuitivo, o que pode evidenciar a confiança dos aprendizes em aplicar os conceitos de IA em contextos práticos.

Conclusões

Os resultados parciais indicam que a integração da gamificação no ensino de Inteligência Artificial tem potencial para ser uma abordagem eficaz para engajar e capacitar aprendizes de diferentes níveis.

Bibliografia Principal

- EYSENCK, Michael W.; EYSENCK, Christine. *Inteligência artificial X humanos: o que a ciência cognitiva nos ensina ao colocar frente a frente a mente humana e a IA*. Grupo A, 2023. E-book. ISBN 9786558821106. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9786558821106/>. Acesso em: 12 fev. 2024.
- RUSSELL, Stuart J.; NORVIG, Peter. *Inteligência Artificial: Uma Abordagem Moderna*. Grupo GEN, 2022. E-book. ISBN 9788595159495. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788595159495/>. Acesso em: 12 fev. 2024.